



Spaß und Action in der Innenstadt

Seit 2006 veranstaltet das FORUM Freising jährlich einen KinderSpaßTag, seit 2007 in der Innenstadt. Auf ca. 2 km Länge gibt es dann viel Sport, Action und Spaß für Kinder und Eltern – dies alles kostenlos.

Der Grundgedanke ist einfach: „Wir bleiben zu Hause“ – statt Vergnügungspark lieber gemeinsam ein erlebnisreichen Tag kostengünstig direkt vor der Haustür. Die Besucherzahlen der letzten Jahre bestätigen eindeutig – je nach Wetter kommen pro Jahr bis zu 20.000 Besucher. Immer mehr Vereine, Organisationen und Unternehmen nutzen inzwischen diese Chance, sich einem breiten Publikum vorzustellen, Image aufzubauen, Mitglieder zu werben oder zusätzliche Umsätze zu generieren.

Der Verlag unterstützt dabei nicht nur mit der kompletten Organisation, sondern auch jährlich mit einem höchst attraktiven Highlight – vom mobilen Hochseilklettergarten oder einem Original-Polizeihubschrauber mit integrierter Game-Konsole spricht man heute noch. Auch medial passiert sehr viel: Neben der Sonderveröffentlichung am 24.09.2016 in 56.700 FORUM-Exemplaren sowie einer langfristigen Berichterstattung im Vorfeld erscheinen u.a. ausreichend Hinweisanzeigen in den angrenzenden Partnerverlagen der Mediengruppe.

Das FORUM freut sich sehr, heuer erneut in Freising's guter Stube zu präsentieren:



11. KinderSpaßTag
Innenstadt Freising
24. September 2016
10 – 18 Uhr

Unser Event hat inzwischen Kult-Charakter, ist in vielen Kalendern gefixt. Für immer mehr Vereine und Organisationen ist es mittlerweile ein „Muss“, dabei zu sein. Gleiches gilt aber auch zunehmend für die Unternehmen, die sich oft seit Jahren an diesem Tag für Kinder beteiligen.

Mehr Informationen für interessierte Organisationen, Vereine und Unternehmen:

Martin Hohenester
Organisation KinderSpaßTag Freising 2016

MH MITTELSTANDSBERATUNG
Büro für Unternehmenskommunikation

Ringstr. 48c
D-85402 Kranzberg
Tel. (08166) 99 88 84
Fax (08166) 57 36
info@MH-Mittelstandsberatung.de
www.MH-Mittelstandsberatung.de

www.KinderSpaßTag.de

