

Spaß und Action in der Innenstadt

Seit 2006 veranstaltet das FORUM Freising jährlich einen KinderSpaßTag, seit 2007 in der Innenstadt. Auf rund 2 km Länge gibt es dann viel Sport, Action und Spaß für Kinder und ihre Eltern – und das alles kostenlos.

Der Grundgedanke ist einfach: Vergnügungsparks als Variante, gemeinsam einen erlebnisreichen Tag zu verbringen, sind teuer und für viele zunehmend unerschwinglich. Ziel ist daher, den Familien einen solchen Tag kostengünstig und direkt vor der Haustür zu ermöglichen. Die bisherigen Besucherzahlen sind beeindruckend – je nach Wetter kommen pro Jahr bis zu 20.000 Besucher. Immer mehr Organisationen, Vereine und Unternehmen nutzen inzwischen daher die Chance, sich einem breiten Publikum vorzustellen, Image aufzubauen, Mitglieder zu werben oder zusätzliche Umsätze zu generieren.

Der Verlag unterstützt dabei nicht nur mit der kompletten Organisation, sondern auch jährlich mit einem höchst attraktiven Highlight – vom mobilen Hochseilklettergarten, einem Original-Polizeihubschrauber mit integrierter Game-Konsole oder dem Autokran samt Fahrkorb bis in luftige 50m Höhe spricht man heute noch. Auch medial passiert sehr viel: Neben der Sonderveröffentlichung in rund 55.000 FORUM-Exemplaren am 17.09.2014 sowie einer langfristigen Berichterstattung im Vorfeld erscheinen u.a. ausreichend Hinweisanzeigen in den angrenzenden Partnerverlagen der Mediengruppe.

Der FORUM präsentiert erneut diesen Event in Freising's guter Stube:

9. KinderSpaßTag
Freising
20. September 2014
10 – 18 Uhr
Innenstadt

Unser Event hat inzwischen Tradition und ist Fixpunkt in vielen Kalendern. Nicht nur für die Vereine ist es mittlerweile ein „Muss“, dabei zu sein. So beteiligen sich neben der Stadt Freising viele Unternehmen meist schon seit Jahren an diesem Tag für Kinder.

Mehr Informationen für interessierte Unternehmen:

Stefan Obesser
Verkaufsleitung
ANZEIGEN FORUM Verlags GmbH
Münchener Straße 7
85354 Freising

Tel. (08161) 97 07 – 77
Stefan.obesser@anzeigen-forum.de
www.anzeigen-forum.de